**Nomes:**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Contexto** | **Objetivo** | **Objeto** | **Adjetivos** | **Condicionais** | **Snap!** | **Nº do Problema** | **Problemas** | **Link** |
| Um robô | Ler valores e aplicar uma fórmula | Alimento | Sombrio | Exibir SE uma condição for TRUE | Use as canetas (blocos verdes) | 1 | Um robô tentando dominar o mundo e mantendo humanos como reféns. Para manter seus prisioneiros vivos, o robô precisa alimentá-los, mas apenas se eles se comportarem. | https://snap.berkeley.edu/snap/snap.html#present:Username=ryuzakiutaka&ProjectName=Alexa |
| Um comércio local | Somar resultados de uma formula | Espaço | Destruído | Faça algo se TRUE | Troque o sprite (blocos roxos) | 2 | Uma mecânica no espaço sideral recebe um cliente com uma nave destruída. Calcula-se a porcentagem da nave que sofreu dano: se maior de 20%, a fantasia da nave é trocada (para uma imagem mais destroçada). | https://snap.berkeley.edu/snap/snap.html#present:Username=ryuzakiutaka&ProjectName=Arte%C3%89UmEstouro |
| Um comércio local | Multiplicar dois valores | Tempo | Tenso | Fazer algo se for verdadeiro | Trocar a aparência | 3 | O dono de uma lan house cobrando um cliente, mas sob a possibilidade de ele não ter o dinheiro necessário para pagar. | https://snap.berkeley.edu/snap/snap.html#present:Username=ryuzakiutaka&ProjectName=L%C3%A3Halls |
|  |  |  |  |  |  | 4 |  |  |